



“Emotionale situationen” Wie würdest du dich fühlen, wenn...?

Ref. 20548



"EMOTIONALE SITUATIONEN"

Wie würdest du dich fühlen, wenn...?

Ref. 20548



INHALT

Das Spiel enthält 36 Situationskarten mit Fotos, die reale Situationen darstellen, 6 kreisförmige Gefühlskarten mit Emotionen, 1 Maxi-Würfel und ein Blatt mit Aufklebern zum Ergänzen des Würfels.

Die Karten sind aus dickem, langlebigem, sehr strapazierfähigem, hochwertigem Pappkarton hergestellt.

Das Material ist umweltfreundlich aus nachhaltiger Forstwirtschaft, besteht aus einem hohen Anteil an recyceltem Material und ist zu 100 % recycelbar.

SYMBOLE für Emotionen:



FREUDE



TRAURIGKEIT



ANGST



ÜBERRASCHUNG



WUT



EKEL/ABSCHEU

EMPFOHLENE ALTERSGRUPPE

Kinder von 3 bis 8 Jahren.

In diesem Spiel mit realen Bildern lernen wir, unsere Gefühle in unterschiedlichen Situationen zu erkennen, zu akzeptieren und zu bewerten. Es hilft uns zu lernen, dass wir nicht alle gleich sind und dass wir manchmal in derselben Situation unterschiedliche Gefühle empfinden.



Dank der realen Bilder und der großformatigen Karten eignet sich das Spiel für Kinder ab 3 Jahren, für ältere Kinder oder solche mit bestimmten Lernschwierigkeiten sowie für Senioren.

Würfle, schau dir eine Situation an und erzähle von deinen Gefühlen!

LERNZIELE

- Erkennen, Akzeptieren, Bewerten und Ausdrücken von Gefühlen, die wir in verschiedenen Situationen empfinden können.
- Anwendung von Wortschatz zum Thema Emotionen.
- Verbessern des Einfühlungsvermögens und der sozialen Fähigkeiten, indem wir lernen zu respektieren, dass wir unterschiedliche Emotionen in derselben Situation empfinden können.
- Emotionale Intelligenz entwickeln.
- Eine Haltung des Respekts, der Toleranz und der Integration fördern.
- Vermittlung von Werten fördern.

SPIELANLEITUNG

DIE KINDER MACHEN SICH MIT DEN BILDERN AUF DEN KARTEN VERTRAUT:

Vor Spielbeginn ist es sinnvoll, die Bilder auf den Karten anzuschauen und zu beschreiben.

SPIELANLEITUNG

1. Lege die Gefühlskarten auf der einen Seite und die Situationskarten mit Fotos von realen Situationen auf der anderen Seite offen in die Tischmitte.
2. Jeder Teilnehmer würfelt der Reihe nach und sucht je nach aufgedeckter Emotion eine Situationskarte, die bei ihm diese Emotion auslöst, erklärt, warum er glaubt, dass sie diese Emotion auslöst und legt sie neben die entsprechende Gefühlskarte, um einen Kreis zu bilden. Wenn es keine weiteren Situationskarten mit dem vom Würfel angezeigten Gefühl gibt, ist der nächste Spieler an der Reihe und würfelt.
3. Das Spiel ist zu Ende, wenn es keine Situationskarten mehr gibt, die einer Emotion zugeordnet werden können.

Es ist ein offenes Spiel, und das Ergebnis kann von Spiel zu Spiel unterschiedlich sein.

Da die Spieler in den jeweiligen Situationen unterschiedliche Emotionen empfinden können, werden die Gefühlskreise in jedem Spiel anders vervollständigt.

Es kann sein, dass die Gefühlskreise nicht vollständig sind oder dass sie aus mehr als einem Gefühlskreis besteht, der sie umgibt.

Jegliche Verbindung einer Situation mit einer Emotion ist möglich.

Der Zauber dieses Spiels liegt darin, dass wir lernen, die Vielfalt unserer Gefühle zu akzeptieren und zu respektieren.

